

REGULAMIN KONKURSU pt. „SKARBY NADWIŚLAŃSKICH QUESTÓW”

§ 1 Organizator, finansowanie i cel konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Fundacja Mapa Pasji, z siedzibą w Krakowie, przy ul. Stańczyka 12/4, nr KRS 0000643396, realizująca program „Questy – Wyprawy Odkrywców”
2. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby promocji jest Fundacja Mapa Pasji.
3. Informacja o konkursie jest publikowana na stronie www.questy.org.pl oraz na profilu „Questy – Wyprawy Odkrywców” na Facebooku i Instagramie.
4. **Celem konkursu jest nagrodzenie aktywnych Questowiczów, którzy ukończą min. 4 questy spośród oznaczonych w regulaminie i opublikują z nich min. 2 najciekawsze relacje.**
5. Konkurs jest sfinansowany przez Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie. Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020. Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi. Materiał opracowany przez NGD „E.O.CENOMA” współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.2 „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność” PROW 2014--2020.

§ 2 Warunki udziału w konkursie

1. Uczestnikiem konkursu może być **osoba**, która:
 - a. Ukończyła 13 lat;
 - b. Posiada konto w serwisie www.questy.org.pl.
2. Przesłanie zgłoszenia udziału w konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
3. W konkursie nie mogą brać udziału reprezentanci i pracownicy Organizatora konkursu i osoby pozostające z nimi w pokrewieństwie pierwszego lub drugiego stopnia.

§ 3 Zasady konkursu

1. Aby wziąć udział w konkursie, należy:
 - a. W okresie **od 11.06.2024 do 18.06.2024** ukończyć **minimum 2 questy**; spośród:
 - i. „Mała Rzezawa i ciekawa historyczna sprawa”
 - ii. „Strzelce Wielkie – między stawami a brzegiem szuwaru”
 - iii. „W puszczy i w rzek dolinach. Rajd przez gminę Drwinia”
 - iv. „Z Elżbietą Łokietkówną przez Małopolskie Koszyce”
 - v. „Mały tour po Kazimierzy Wielkiej”

(questy ukończone z ulotką należy zalogować na swoim koncie na portalu w podanym okresie, klikając na swoim koncie „dodaj quest ukończony z ulotką”, podając jego hasło)



- b. Zebrać pieczęcie questów na **Karcie Pieczęci**, która jest załącznikiem do niniejszego regulaminu; zdjęcie Karty Pieczęci należy dołączyć do zgłoszenia konkursowego;
- c. Opublikować w internecie **minimum 1 fotorelację lub video** z przebycia questu, które:
 - i. Dotyczą questów ukończonych w okresie trwania konkursu;
 - ii. Nie zdradzają miejsc / sposobów ukrycia skarbów questów;
 - iii. Mają formę tekstu oraz zdjęć, rysunków, filmu lub są połączeniem tych form (w szczególności zachęcamy do tworzenia relacji w postaci filmów);
 - iv. Są publiczne tzn. każdy może je zobaczyć – może to być np. post na Facebooku, Instagramie, własny blog itp. (w przypadku postów na Facebooku należy nadać im status „publiczny”); w szczególności zachęcamy do publikowania fotorelacji w publicznych grupach o tematyce turystyczno-krajoznawczej lub regionalnej;
 - v. Jeśli są publikowane na Facebooku lub Instagramie, zawierają oznaczenie profilu Questy – Wyprawy Odkrywców (@questywyprawyodkrywcow) oraz hashtag #questyorgpl, a jeśli na innej stronie – zawierają link do portalu www.questy.org.pl; a także: Nadwiślańska Grupa Działania E.O.Cenoma (eocenoma) oraz hashtag #nadwiślańskiequesty i #eocenoma
- d. **Do 18.06.2024** zgłosić się do udziału w Konkursie (zob. art. 4).

§ 4 Zgłoszenia w konkursie

Aby zgłosić się do udziału w Konkursie, Uczestnik:

1. Loguje się na swoim koncie w portalu www.questy.org.pl;
2. W swoim profilu użytkownika klika "DOŁĄCZ" przy konkursie pt. „SKARBY NADWIŚLAŃSKICH QUESTÓW”;
2. Wypełnia formularz zgłoszeniowy, podając:
 - a. swoją nazwę użytkownika na portalu www.questy.org.pl;
 - b. listę questów ukończonych w czasie trwania konkursu;
 - c. link /linki do opublikowanych przez siebie relacji z przebycia questu/ów;
 - d. załączając zdjęcie wypełnionej Karty Pieczęci
3. Akceptuje regulamin konkursu oraz wysyła zgłoszenie poprzez kliknięcie przycisku „WYŚLIJ”.
4. **UWAGA:** Jedna relacja z questu może być podana tylko w jednym zgłoszeniu konkursowym! Innymi słowy, jeśli Uczestnicy questują w grupie, to albo wysyłają tylko jedno zgłoszenie konkursowe, albo publikują całkiem różne relacje z przebytych questów, tak by w żadnym zgłoszeniu nie powtarzały się te same relacje.

§ 5 Weryfikacja zgłoszeń

1. Organizatorzy weryfikują nadesłane zgłoszenia poprzez sprawdzenie:
 - a. Istnienia wskazanego konta użytkownika w systemie na portalu www.questy.org.pl;
 - b. Zgodności nadesłanego zgłoszenia z wymogami konkursu opisanymi w art. 3 i 4;
 - c. Czy Użytkownik ma zalogowane na swoim koncie wszystkie questy, których ukończenie zadeklarował.



2. W razie niepoprawnego zgłoszenia Uczestnika Organizatorzy mają prawo poprosić o uzupełnienia / wyjaśnienia lub wykluczyć go z udziału w Konkursie. Od decyzji o wykluczeniu z konkursu nie przysługuje odwołanie.

§ 6 Ocena nadesłanych materiałów

1. W wyniku weryfikacji zgłoszeń konkursowych, Organizatorzy ustalają listę zgłoszeń spełniających wymogi konkursu zawarte w art. 3 i 4.
2. Oceny relacji z questów dokonuje jury konkursowe w min. 3-osobowym składzie. Przy ocenie relacji z questów brane są pod uwagę:
 - a. **Atrakcyjność materiału** (jakość opublikowanych zdjęć / filmów / rysunków / tekstów, pasja, humor, pomysł);
 - b. **Walory promocyjne** (na ile relacja zachęca innych do korzystania z Questów – Wypraw Odkrywców, czy zawiera oznaczenie / link do Questów – Wypraw Odkrywców)
 - c. **Ogólna aktywność Użytkownika** – liczba opublikowanych relacji i ich popularność (liczba ocen, „like’ów”, reakcji czytelników, komentarzy itp.)
3. Każdy członek jury wypełnia kartę oceny zgłoszenia Użytkownika, a następnie jury wspólnie podejmuje decyzję o przyznaniu nagród.

§ 7 Nagrody w konkursie

1. Organizatorzy przyznają w konkursie nagrody za najlepsze relacje z questów – zgodnie z kryteriami wskazanymi w art. 6 pkt. 2 osobom, które spełniły podstawowe wymogi udziału w konkursie opisanych w art. 3 i 4.
2. Organizatorzy przyznają następujące nagrody w konkursie w postaci:
 - a. I miejsce – torba bawełniana, Paszport Odkrywcy, brelok, zestaw ulotek - kart gry questów z regionu, materiały promocyjne Stowarzyszenia „Nadwiślańska Grupa Działania E.O. Cenoma”, mapy, spacerowniki;
 - b. II miejsce – saszetka biodrowa, Paszport Odkrywcy, brelok, zestaw ulotek – kart questów gry z regionu, materiały promocyjne Stowarzyszenia „Nadwiślańska Grupa Działania E.O. Cenoma”, mapy, spacerowniki;
 - c. III miejsce – kubek, Paszport Odkrywcy, brelok, zestaw ulotek - kart gry questów z regionu, materiały promocyjne Stowarzyszenia „Nadwiślańska Grupa Działania E.O. Cenoma”, mapy, spacerownik.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przyznania mniejszej liczby nagród w kategorii „najlepsze relacje z questów”, jeśli prace konkursowe nie uzyskają minimalnej liczby punktów.
4. Organizatorzy poinformują Uczestników konkursu o uzyskanych nagrodach i udostępnią wygrane bony drogą mailową.

§ 8 Prawa autorskie



1. Uczestnik konkursu oświadcza, że przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie oraz prawa pokrewne do zawartych w jego pracy konkursowej tekstów / zdjęć / rysunków / filmów (dalej: Materiałów).
2. Uczestnik Konkursu dodatkowo zapewnia, że ewentualni współtwórcy, nie będą dochodzić od Organizatorów wynagrodzenia za korzystanie z Materiałów zgodnie z niniejszym Regulaminem, w tym w szczególności wynagrodzenia za rozpowszechnianie Materiałów na stronie internetowej oraz inne przypadki publicznego udostępniania Materiałów, nie będą także wykonywały autorskich praw osobistych a w szczególności nie będą domagali się wskazywania i sposobu wskazywania ich jako współautora.
3. W momencie przesłania pracy konkursowej, Uczestnik (jeżeli nie ukończył 18 roku życia – za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego) przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Materiałów na wszystkich polach eksploatacji: utrwalanie bez żadnych ograniczeń ilościowych i dowolną techniką, zwielokrotnianie bez żadnych ograniczeń ilościowych, w każdej możliwej technice, wprowadzanie do pamięci komputera, sieci wewnętrznych typu Internet, bez żadnych ograniczeń ilościowych, jak również przesyłanie w ramach w/w sieci, w tym w trybie on-line, rozpowszechnianie utworu w inny sposób niż określony wyżej (w tym publiczne wystawienie, wyświetlenie oraz rozpowszechnianie w sieci Internet), publiczne odtwarzanie lub wystawianie utworu, użytkowanie utworu w celach identyfikacyjnych i promocyjnych oraz działalności statutowej Fundacji Mapa Pasji - we wszystkich formach reklamy, w tym kampanii komercyjnych, przy pomocy dowolnego medium, metody komunikacji, projekcji lub rozpowszechniania, czy to obecnej czy przyszłej, oraz w sposób ogólny we wszelkich miejscach publicznych i prywatnych, środkach transportu, przedstawiania poprzez dowolną metodę wykorzystania, w szczególności poprzez prasę lub jakiegokolwiek publikacje pokrewne, plakaty, ulotki, różne materiały drukowane, broszury, katalogi, karty z życzeniami, kalendarze, i inne materiały reklamowe, znaki zewnętrzne i wewnętrzne, wykorzystanie w dowolnej formie, prezentacji wizualnej w jakiegokolwiek formie znanej lub nieznannej w chwili obecnej, wykorzystania w dowolnej formie interaktywnej komunikacji komputerowej (takiej jak Internet, itp.), dystrybucji kablowej, emisji telewizyjnej w tym cyfrowej, satelitarnej, wideofonicznej czy sieciowej), a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
4. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo modyfikowania i skracania przekazanych mu w ramach niniejszego konkursu Materiałów przed ich publikacją.

§ 9 Harmonogram konkursu

1. Nadsyłanie zgłoszeń konkursowych: **18.06.2024**
2. Weryfikacja zgłoszeń konkursowych: 19.06.2024
3. Ogłoszenie wyników konkursu: 19.06.2024

§ 10 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie pytania i uwagi można kierować na adres info@questy.org.pl.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.