

REGULAMIN KONKURSU

Gry terenowej pt. „Z powieści na quest”

§ 1 Organizator i cel konkursu

1. Organizatorem Konkursu jest ACONSS – Fundacja Promowania Historii, Kultury oraz Zabytków w Polsce (z siedzibą w Katowicach, przy ul. Andrzeja 11/5A, nr KRS: 0000699455) we współpracy z Fundacją Mapa Pasji (z siedzibą w Krakowie, przy ul. Stańczyka 12/4, nr KRS 0000643396), realizująca program „Questy – Wyprawy Odkrywców”, zwana dalej Partnerem.
2. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Konkursu jest Fundacja ACONSS.
4. Informacja o Konkursie oraz regulamin Konkursu znajdują się na stronach internetowych www.mapapasji.pl, www.questy.org.pl oraz na stoisku Fundacji ACONSS i programu Questy – Wyprawy Odkrywców na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame 2025 w dniach 21-23.03.2025.
5. Celem Konkursu jest nagrodzenie Uczestników, którzy wykażą się największą wiedzą o questach literackich „Kraków oczyma bohatera. Rozpoznanie”, „Kraków oczyma bohatera. Dociekanie”, a także działalności Fundacji ACONSS oraz programu Questy – Wyprawy Odkrywców.

§ 2 Warunki udziału w konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być osoba, która:
 - a. zgłosiła chęć udziału w konkursie, wypełniając formularz na stoisku Fundacji ACONSS i programu Questy – Wyprawy Odkrywców (zlokalizowanym w dn. 21-23.03.2025 w lobby Expo Kraków ul. Galicyjska 9, Kraków na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame 2025);
 - b. prawidłowo rozwiązała zadanie (quest spotkanie) otrzymane na ww. stoisku;
 - c. posiada konto w aplikacji „Questy – Wyprawy Odkrywców”;
 - d. dodała do ukończonych questów na swoim koncie w aplikacji „Questy – Wyprawy Odkrywców” quest spotkanie „21-23 marca - Questy na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame 2025 w Krakowie”, wpisując hasło – rozwiązanie zadania;
 - e. zadeklaruje udział w Finale Konkursu, który odbędzie się dn. 23.03.2025 o 14:30 na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame w hali wystawienniczej Dunajec Expo Kraków przy ul. Galicyjskiej 9 w Krakowie;
 - f. jest pełnoletnia.
2. Wypełnienie formularza jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału reprezentanci i pracownicy Organizatora i osoby pozostające z nimi w pokrewieństwie pierwszego lub drugiego stopnia.

§ 3 Zasady konkursu

1. Aby wziąć udział w Konkursie, należy:
 - a. zgłosić chęć udziału w konkursie, wypełniając formularz na stoisku Fundacji ACONSS i programu Questy – Wyprawy Odkrywców (zlokalizowanym w dn. 21-23.03.2025 w lobby

Expo Kraków ul. Galicyjska 9, Kraków na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame 2025);

- b. posiadać konto w bezpłatnej aplikacji „Questy – Wyprawy Odkrywców”.

2. Zadaniem Uczestników Konkursu jest:

- a. rozwiązanie zadania (quest spotkanie) otrzymanego na stoisku Fundacji ACONSS i programu Questy – Wyprawy Odkrywców (zlokalizowanym w dn. 21-23.03.2025 w lobby Expo Kraków ul. Galicyjska 9, Kraków podczas Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame 2025);
- b. dodanie do ukończonych questów na swoim koncie w aplikacji „Questy – Wyprawy Odkrywców” quest spotkanie „21-23 marca - Questy na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame 2025 w Krakowie”, wpisując hasło – rozwiązanie zadania;
- c. udział w Finale Konkursu, który odbędzie się dn. 23.03.2025, godz. 14:30 na scenie hali wystawienniczej Dunajec Expo Kraków ul. Galicyjska 9, Kraków podczas Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame 2025);
- d. udzielenie najszybszej poprawnej odpowiedzi spośród wszystkich Uczestników Konkursu na jedno z pytań zadanych podczas Finału Konkursu.

3. Udział w Konkursie jest bezpłatny.

§ 4 Ocena

1. W wyniku weryfikacji zgłoszeń konkursowych, Organizatorzy ustalają listę zgłoszeń spełniających wymogi Konkursu.

2. Laureatami Konkursu są Uczestnicy Konkursu, którzy zrealizowali zadanie konkursowe i udzielili najszybszej prawidłowej odpowiedzi spośród wszystkich Uczestników Konkursu na jedno z pytań zadanych podczas Finału Konkursu.

3. Organizator ogłosi wyniki Konkursu podczas Finału Konkursu dn. 23.03.2025 o 14:30 na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame na scenie hali wystawienniczej Expo Kraków przy ul. Galicyjskiej 9 w Krakowie.

§ 5 Nagrody w konkursie

1. Nagrodami Głównymi w Konkursie są zestawy, w skład których wchodzi: unikalne wydanie książki związanej z questem literackim z dedykacją autorską; karty gry questów „Kraków oczyma bohatera. Rozpoznanie” i „Kraków oczyma bohatera. Dociekanie”; autorska zakładka do książki Mariana A. Noconia; pakiet ulotek questów, Paszport Odkrywcy, bawełniana torba questowa, mapa „Skarby Górali” losowo wybranego regionu, magnes questowy, brelok questowy.

2. Organizatorzy mają prawo przyznać dodatkowe Nagrody specjalne dla Laureatów Konkursu, którzy przed Finałem Konkursu ukończyli i zapisali na swoim koncie w aplikacji "Questy - Wyprawy Odkrywców" minimum jeden quest literacki spośród "Kraków oczyma bohatera. Rozpoznanie" lub "Kraków oczyma bohatera. Dociekanie". Nagrodą specjalną są książki trylogii SETON wraz z autografem autora powieści Mariana A. Noconia.

3. Organizator ogłosi wyniki Konkursu podczas Finału Konkursu dn. 23.03.2025 o 14:30 na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame na scenie w hali wystawienniczej Expo Kraków przy ul. Galicyjskiej 9 w Krakowie.

4. Nagrody zostaną przekazane Laureatom Konkursu dn. 23.03.2025 o 14:30 na Festiwalu i Targach Gier Planszowych BookGame w wystawienniczej Expo Kraków przy ul. Galicyjskiej 9 w Krakowie.
5. Przekazanie nagrody nastąpi pod warunkiem wypełnienia oraz podpisania protokołu potwierdzenia przyznania nagrody przez Laureata Konkursu.
6. Każdy z Uczestników ma prawo otrzymać maksymalnie jedną Nagrodę Główną i jedną Nagrodę Specjalną.

§ 6 Harmonogram konkursu

1. Zgłaszanie chęci uczestnictwa w konkursie: od 22.03 godz. 10:00-16:00, 22.03.2025 godz. 10:00-18:00, 23.03.2025 godz. 10:00-14:00.
3. Finał Konkursu: 23.03.2025, godz. 14:30.
4. Ogłoszenie wyników Konkursu: 23.03.2025, godz. 14:30.

§ 7 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie pytania i uwagi można kierować na adres paulina.chojnacka@mapapasji.pl.
2. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie swojego wizerunku na potrzeby realizacji i promocji Konkursu i questów „Kraków oczyma bohatera. Rozpoznanie” i „Kraków oczyma bohatera. Dociekanie” na stronach internetowych i w mediach społecznościowych Organizatora i Partnera.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
4. Pełna treść klauzuli dostępna na stronie internetowej Organizatora pod linkiem: <https://aconss.org.pl/regulamin/>