

To także pokarm wielu zwierząt
Bakterii, roślin, larw owadów;
Dla nich też miejsce jest na świecie -
Dla stonóg, skorków, drewnojadów.



Drogę na skarpie Ci zamyka
Płot. Już do końca niedaleko.
Cóż dalej? Jeszcze się rozejrzyj,
Skarbiec cierpliwie na nas czeka.



Czy widzisz, jak tu dąb się śmieje
Otwartą paszczą - blizną starą?
Nie zabłądziłeś! Miej nadzieję
I drogą na dół ruszaj śmiało.

I "prosto" dróżką wśród zarośli,
Gdzie nawet łoś Cię może spłoszyć.
Tu tajemniczo, dziko dosyć...
Ścieżka się wiję... Cierpliwości!

Piaszczysta droga! Jeszcze chwilka.
Skręć w prawo, przejdź na lewą stronę.
Skarb znajdziesz zaraz, to ta skrzynka
Na siatce tuż przy jasnym domu!

Wzdłuż płotu spójrz - dąb pomnikowy,
Numer - trzy takie same cyfry!
Tu czeka Cię łamanie głowy,
Żeby otworzyć skarbiec szyfrem.

Więc weź ten numer, dodaj 1000
I jeszcze 211.
To szyfr do kłódki. Ustaw cyfry..
Otwarta? Nasze gratulacje!

W skrzynce pieczęcie są tajemne,
Zeszytek na wpis pamiątkowy
I mały prezent też dla Ciebie,
Za odgadnięcie trudnej drogi.

Więc wędruj teraz w różne strony
Z coraz to innym w rękę questem,
Wrażliwy, dzielny - bo wiadomo:
Wielkiej Przyrody częścią jesteś.

HASŁO



TWÓRCY QUESTU

Uczniowie Zespołu Szkół Techniczno-Zawodowych
w Radzyminie:

Kamila Kolankowska - rysunki, Artur Możdżonek,
Klara Sokołowska, Daniel Ślesicki, Jarosław Materski



OPRACOWANIE QUESTU

Iwona Matusiewicz

KONSULTACJE

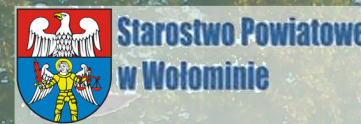
Karolina Likhtarovich - trener questów
www.questy.com.pl

OPIEKUN QUESTU

Powiat Wołomiński
ul. Prądzyńskiego 3
05-200 Wołomin
tel. 22-787-43-01 w. 158



Starostwo Powiatowe
w Wołominie



W ARCIECHOWIE WŚRÓD DĘBÓW, ŁĄK I WODY

GDZIE TO JEST?

Quest prowadzi po terenie gminy Radzymin - 38 km
od centrum Warszawy, w okolicach łączenia się
Bugu i Narwi w Zalew Zegrzyński, w granicach
Wojewódzkiego Obszaru Chronionego Krajobrazu.
Trasa rozpoczyna się we wsi Arciechów, ul. Zegrzyńska 45,
przy Krzyżu z napisem "Bóg-Honor-Ojczyzna",
obok tablicy informacyjnej gminy Radzymin.
Na miejsce można dojechać z Radzymina bussem linii R5
i wysiąść na przystanku Arciechów pętla.

TEMATYKA

Quest obejmuje Obszar Natura 2000 - Dolina Dolnego Bugu
i sąsiadujące z nim tereny łęgowe i leśne. Przedstawia
różnicowanie zbiorowisk przyrodniczych i podstawowe
informacje o ich funkcjonowaniu. Daje możliwość
podziwiania o każdej porze roku licznych starych dębów,
będących pomnikami przyrody.

JAK SZUKAĆ SKARBU?

Twoim zadaniem będzie odnalezienie, z pomocą tekstu,
miejsca ukrycia skarbu, po drodze rozwiązanie zagadek
i wpisanie oznaczonych liter w odpowiednie miejsca hasła
na końcu ulotki questowej. Hasło będzie zawierało
przyrodnicze określenie związane z okolicami Arciechowa.
Odgadniesz również szyfr niezbędny do otwarcia skarbu.
Powodzenia!

CZAS PRZEJŚCIA

Ok. 1,5 godziny

Witaj, nasz gościu! Już Arciechów!
Zostaw samochód, zabierz żonę,
Ruszał rowerem albo pieszo
W miejsca na spacer wymarzone.

Gdy tyłem staniesz do ogłoszeń,
Wąską uliczkę ujrzyś w prawo.
I już od razu masz – no proszę! –
Wiatę – czy wzięłeś termos z kawą?

Zadanie Cię niełatwe czeka!
Trasa się wiję w różne strony:
Ścieżki i łąki, lasy, rzeka –
Czytaj uważnie, bądź skupiony!

Na wstępie słowo „ekosystem”;
Stój, nie uciekaj! – bo to znaczy:
Zwierzęta i rośliny wszystkie
I różne między nimi sprawki.

Wszystko to razem powiązane:
Rośliny i bakterie w glebie,
Zwierzęta, grzyby mało znane –
I każdy daje coś od siebie.

Ruszamy zatem dalej – spójrz:
Kanał i wał, i w górę schody.
Po nich raz, dwa i jesteś już
Nad brzegiem wielkiej, pięknej wody.

Zachwyć się tym ogromem wód!
Spójrz, skrzydła suszą kor ;
6 9 8

Tu mała tyska, a tam – plusk!
Perkoz – tchórz,
lecz mistrz w nurkowaniu.



Tutaj się łączą wielkie rzeki:
Narew wraz z  w wielki Zalew.
3 11

I czapla siwa tu przeleci
I jej krewniaczki – czaple białe.



Czapla, rzecz jasna,
wcina rybki;
Zaś rybki – glony i robaczki.
Żywności mnóstwo jest dla wszystkich –
Raków i małży, i ślimaczków.

Ruszajmy dalej, pod prąd wody.
Nad brzegiem łęgi są wierzbowe
Piękne i bujne. Spójrz też w prawo
Na niepozorną przepompownię.

To ona z niskich pól i łęgów
Pcha wodę w górę, do Zalewu.
By nie groziły jego wody
Domom i łąkom, polom, drzewom.

Po lewej plaża – piaskownica,
Co pół Warszawy może zmieścić!
Chrupną ci może  małży
5 10
I piasek pod nogami chrzęści.

Zerkaj na prawo,
aż zobaczysz
Na zboczach wału
dwa szlabany.
Obok drugiego przemknij zatem,
Potem pod trzema – przejdź słupami.

Droga się będzie wici i łąka
Przejdzie w polanę wielką, jasną,
Z trawami, sosną i jałowcem –
Jaszczurkę można tu wypatrzyć.



Fotosynteza – powie biolog:
Rośliny znają takie triki,
Że dużo światła mając wkóło,
Z wody uwolnią tlen – dla wszystkich.

Co więcej – wyczarują cukry
Z dwutlenku węgla i wodoru.
I właśnie tak powstaje pokarm
Dla zwierząt w wodzie, w lasach, w polu.



Idź prosto. Tam, nad starorzeczem,
Droga niewielkim wiedzie mostem.
Skręć w lewo,
jak Ci wskaże bosman.
Spójrz, jak tu srebrzą się porosty!

Wejdz w las – i tu się możesz poczuć
Jak arciechowski Harry Potter,
Kiedy w sosnowym lesie swojskim
Nagle walczące ujrzyś sosny.

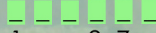
Idź dalej, gdzie Ci coś
przypomni
Świat dziwny?...
lub sen o Warszawie?...
Pod drzewem norkę
w mchu i trawie,
Potem Hagrida
chatkę omini.

Znajdź dąb kolejny,
pomnikowy,
68 na tablicze.
W lewo – i po stu metrach znowu –
Skręcisz w ulicę Okrąglicą.
Po prawej, domy wczasowiczów,
Po drugiej, łąki. Jaka cisza!

I pejzaż znów za serce chwyta,
Dąb każdy nasze myśli czyta...
Idź dalej, z tekstu wciąż korzystaj,
Do skrzyżowania – tutaj przystań.

W lewo jest droga w piękne łąki,
Lecz Ty na prawo skręcaj ostro.
I wkrótce w dróżkę zboczysz małą,
Gdzie o niebieskich śnią migdałach.

W dół, w górę, potem skarpy brzegiem.
A jeśli ciepła roku pora,
Ptaki wołają w krąg do Ciebie,
Morze zieleni dookoła.

A teraz widok niecodzienny –
Dąb stary, martwy, poraniony
 kują w jego drewnie,
1 2 7 4
Owady mają w nim swe domy.

