Zaczynasz właśnie quest w Wysowej-Zdroju,
Gdzie wiele osób przyjeżdża do „wodopoju”.
Wód leczniczych Ci u nas dostatek,
Dla pani i pana, dla starszych, dla dziatek.

Na świętą górę Jawor możesz się stąd wyprawić.
Przy drewnianej cerkwi warto chwilę zabawić.
Wielu na górę Lackową również stąd idzie –
Najwyższy to szczyt w Niskim Beskidzie.

Nim pójdziesz dalej, zajrzyj do punktu informacji –
Sprawdź, ile jeszcze czeka na Ciebie atrakcji:
Przejażdżki konne, w basenach pływanie…
Po queście chyba jeszcze trochę tu zostaniesz?

Informacja turystyczna zagościła w remizie starej.
Naprzeciw był sklepik _ _ _ _ _ _ [ ] _ _ _ _ . Dasz wiarę?
6

Obok zaś Wspólnota _ _ [ ] _ _ _ _ _ _ [ ] _ _ _ _ _ _ .
4 24

Mozaika religii jest tu wyjątkowa!

Drewniana świątynia nad okolicą góruje.
Obok krzyża tablica informacyjna się znajduje.
Prawosławna cerkiew św. Michała Archanioła
Z [ ] roku to rarytas. Wejdź, jeśli zdołasz.

Piękny _ _ [ ] _ _ _ _ _ ikonostas w sobie mieści,
9

Pełen ważnych dla prawosławia treści.
Obok cerkwi 400-letnia lipa pomnikowa.
Spójrz na jej koronę! Do góry głowa!

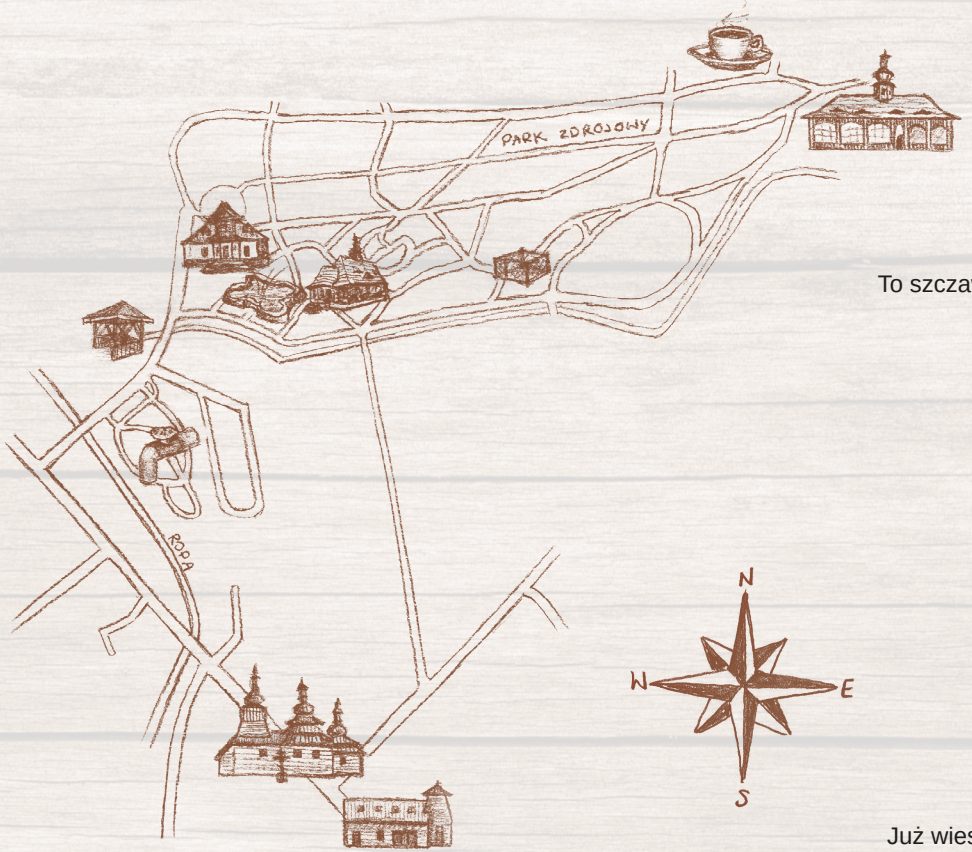
Po wyjściu z terenu cerkwi w lewo się kieruj
I wzdłuż głównej ulicy spory kawał maszeruj.
Będzie most na Ropie. Po lewej na przedzie
Jest znak, że [ ] _ _ _ _ _ _ _ _ szlak tędy wiedzie.
14

Za placem targowym skręcasz w prawo,
By znów tę samą rzekę minąć żwawo.
Zaraz za mostem, wędrowcze drogi,
Wstępujesz już w części zdrojowej progi.

Park zdrojowy po prawej na Ciebie czeka.
Strzeliste drzewa widać było z daleka.
Jeśli chcesz rzucić się w wir przygody,
Idź na dół do parku. Prowadzą tam schody.

Najbliższą tablicę uważnie przeczytaj.
To początek legendy. O ciąg dalszy nie pytaj.
Mariannę i Jaśka _ _ _ _ [ ] _ _ _ jeszcze spotkasz.
11

Tymczasem zmierzaj już do parku środka.



Po drodze czytaj pilnie o historii Wysowej.
Już w XVIII wieku znane były jej wody zdrowe.
Za ogrodzeniem napotkasz pierwszy zdrój.
To źródło _ _ [ ] _ _ _ _ _ _ _ . Trafia w gust Twój?
16

Kolejne dalej w parku napotykane tablice
Opowiedzą, jak zmieniały się Wysowej okolice.
Znajdź tablicę nr 5, a poznasz ważną postać:
Urszula _ _ _ [ ] _ _ _ _ powinna w Twej pamięci zostać.
15

W [ ] roku łazienki do kąpieli otwiera,
A [ ] lat później za pokoje dla gości się zabiera.
Niebawem 150 kuracjuszy gości Wysowa –
Wszyscy już wiedzą, że ta woda jest zdrowa!

Gdy na drogę wrócisz, w prawo kieruj krok,
By na rozlewni wód móc zawiesić swój wzrok.
To tu właśnie _ _ _ _ _ _ _ _ [ ] _ rozlewają,
7
Niejedni ją do dziś za wzór smaku mają!

Za mostem bacz, by nie przeoczyć po lewej,
Kolejnego zdroju, a jest nim [ ] _ _ _ [ ] _ .
20 3
Przy nim wiele wód „mineralnych” się chowa –
To szczawa wodorowęglanowo-chlorkowo- _ _ _ _ [ ] _ .
17

Wróć do mostu i dalej w górę pójdź drogą,
Czy Twe oczy też nacieszyć się nie mogą?
To wyrasta po prawej Stary Dom Zdrojowy,
Dziś to gościnna willa, dom nietuzinkowy.

Miłośnicy rydzów w tym domu gospodarzą:
Przepisów im nie brak! Marynują je i smażą.
Co roku we wrześniu organizują Święto Rydza!
Mnóstwo pyszności! Nikt nie wybrzydza.

Rydzowe smakołyki można tu dostać cały rok.
Chcesz spróbować? Masz do nich tylko krok!
Jeśli wolisz teraz jednak dalej powędrować,
To do parku zdrojowego musisz się kierować.

Znajdź tablicę numer 19 na jego obrzeżach.
Już wiesz, że zdroje imiona mają po _ _ _ _ _ [ ] _ _ _ .
10
Dalej dowiesz się trochę o historii uzdrowiska.
Kiedy i kto się dowiedział, że stąd zdrowie tryska?

Podążaj prosto główną aleją parku zdrojowego.
Na swej drodze nie pomiń zdroju żadnego!
Najbliżej po prawej zdrój _ _ [ ] _ się znajduje.
23
Kuracja pitna ([ ] _ _ _ _ _ _ _ _ [ ] _ _) nią skutkuje!
13 8

Można także robić inhalacje i [ ] _ [ ] _ _ _ _ _ .
18 2
Samo zdrowie! Nalej sobie nieco do szklanki.
Idź dalej prosto główną aleją aż do końca.
Wyjdź spośród drzew, zażyj trochę słońca.

Na wprost kamienno-drewniany budynek stoi.
To tu możesz zażyć kąpieli, jeśli się nie boisz.
Miń go i szukaj informacyjnych tablic dalej.
Ich treść być może nie zaskoczy Cię wcale.

Park Wodny może działać przez cały rok*.
Oferuje _ [ ]21 _ _ _ wodny i do jacuzzi skok,
Potem sauna sucha lub parowa, która
Wzmacnia pracę _ _ [ ]5 _ _ . Świetnie! Hura!

Wróć do parku. Przejdź nad potokiem
I wejdź na ścieżkę w lewo. Rzuć okiem
Na potok, wzdłuż którego ścieżka wiedzie.
Tablicę numer 20 znajdziesz na przedzie.

To trzecia część legendy o wysowskich źródłach.
„Żyli długo i szczęśliwie…” – stwierdzisz bez pudła.
Gdyby nie zbój _ [ ]12 _ _ _ _ [ ]1, być może do tej pory
Nie leczyłyby te wody jeszcze żadnych chorych…

Rozejrzyj się i ruszaj dalej wzdłuż potoku,
Miniesz mostek po lewej, lecz nie zwalniaj kroku.
Z prawej ujęcie Bronisław – sprawdź, czy czynne.
Jeśli tak, przyjmij nieco zdrowia w postaci płynnej.

_ _ [ ]22 _ _ [ ]19 _ _ _ , jodkowa, szczawa – minerałów wiele
Po jej spożyciu pozostanie w Twoim ciele.
Zdrój Bronisław ma [ ] kationów żelaza**
Nie zardzewiejesz! Niech to Cię nie przeraża.

Dopiero zdrój „Józef II” niechaj Cię zatrzyma.
Skarb już niedługo. Musisz wytrzymać!
Za nim po prawej okrągły pawilon z drewna.
Istny raj dla kuracjuszy – to jest rzecz pewna!

W Pijalni Wód Mineralnych masz do wyboru
Wody z różnych zdrojów. Czy starczy Ci uporu,
By skarb teraz zdobyć? Pieczęć na Ciebie czeka,
Więc przepisz litery do hasła, nie zwlekaj!

By skrzynkę ze skarbem z łatwością otworzyć,
Działanie matematyczne musisz jeszcze wdrożyć:
Wszystkie odgadnięte liczby zsumuj dokładnie
I odejmij 100. Teraz kłódka otworzy się ładnie.

Mamy nadzieję, że spodobała Ci się Wysowa.
Bo to naprawdę miejscowość wyjątkowa!
Zapraszamy do odkrywania jej uroków –
Jest tu co robić o każdej porze roku.

---

* Od 2019 roku Park Wodny jest zamknięty do odwołania z uwagi na wątpliwości dotyczące bezpieczeństwa jego użytkowania stwierdzone przez nadzór budowlany. Trudno dokładnie powiedzieć, kiedy obiekt zostanie ponownie otwarty.
** Fe - żelazo

Hasło questu:

[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] [ ][ ][ ][ ] [ ][ ][ ][ ][ ]
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

[ ] [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] kod: [ ][ ][ ][ ]
17 18 19 20 21 22 23 24

Miejsce na skarb:

Masz już skarb? Graj dalej!

Wejdź na **www.questy.org.pl:**
- załóż konto i dodaj do niego ten quest
- korzystaj z 700 questów w Polsce
- zdobywaj odznaki questowe
- @questywyprawyodkrywcow
- pobierz aplikację z questami tutaj =>

Android iOS

Zdobywaj odznakę PTTK Questy – Wyprawy Odkrywców

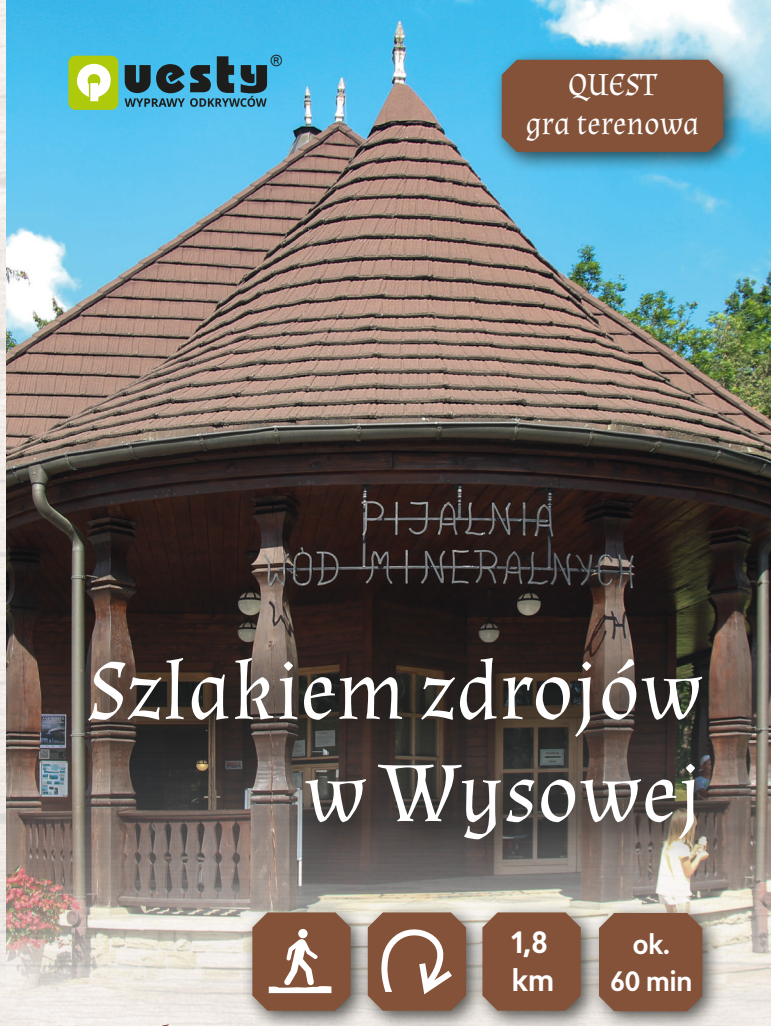
Opracowanie questu i projekt graf. ulotki:

Krzysztof Florys, Paweł Ficek
Fundacja Mapa Pasji

Opiekun questu:

Gminny Ośrodek Kultury w Uściu Gorlickim
tel: 18 353 05 14, e-mail: gok@usciegorlickie.pl

Fundacja Mapa Pasji
Gminny Ośrodek Kultury w Uściu Gorlickim
MAŁOPOLSKA
Projekt zrealizowano przy wsparciu finansowym Województwa Małopolskiego



Questy® WYPRAWY ODKRYWCÓW

QUEST
gra terenowa

Szlakiem zdrojów w Wysowej

1,8 km | ok. 60 min

Tematyka:

Podczas spaceru trasą questu odwiedzisz ujęcia pitnej, leczniczej, mineralnej wody oraz dowiesz się o kilku ciekawostkach z historii tego uzdrowiska.

Gdzie to jest:

Wysowa-Zdrój leży w Beskidzie Niskim w gminie Uście Gorlickie w powiecie gorlickim województwa małopolskiego. Jest przytulona do graniczącej z nią od południa Słowacji.

Jak grać:

Quest jest zawsze dostępną grą terenową. Wystarczy uważnie czytać wierszowane wskazówki, rozwiązywać zagadki, by otrzymać końcowe hasło do skarbu – pamiątkowej pieczęci.

Miejsce startu:

Quest rozpoczyna się przy Centrum Produktu Turystycznego i Kulturowego Beskidu Gorlickiego, Wysowa-Zdrój 61.

GPS: 49.435192, 21.178193