

Aż prezesów stoi w dwóch kolumnach.
Ty idź dalej, do placu, gdzie król, mina dumna,
poniżej młody rzeźbiarz – gdzie przyłożył dłuto?
Do cyfry . Widzisz tę cyfrę wykutą?

Był schyłek Wielkiej Wojny, wielkie zgromadzenie tu, pod tym pomnikiem. Narodu sumienie, jak zwano Żeromskiego, i pół tysiąca ludzi ogłosiło wolność, lud z letargu się budził.

Pierwsze w kraju pęta zrzuciło Zakopane, Rzeczpospolitą Zakopiańską więc nazwane, Żeromski prezydentem był owej enklawy, prawą ręką Szymborski, to ojciec Wisławy.

Władzę swoją oddali, gdy Polska nastała.
Idź do pięknej ławeczki. Coś Ci wyśpiewała?
Za nią dawny pensjonat „Kresy”. Gdy go miniesz,
wnet mostek Ci wyjaśni, z czego dom ten słynie.

Idź dalej, na Krupówki, i w dół do krzyżówki,
za nią z prawej produkty polskiej odzieżówki,
nad wejściem jest mozaika, oko Twoje cieszy?
Zrób w prawo dwieście kroków, nie musisz się spieszyć.

Za dużym skrzyżowaniem, z lewej, wśród hałasu
willa Turnia – jej nie zostało wiele czasu?
Tu mieszkali Małkowscy, skautingu pionierzy
na ziemiach polskich. A Ty dalej naprzód bieżysz.

Z prawej Tatry. Świnicy widać szczyty wysokie,
w poezji uwieczniono z jej grani widoki,
ta twórczość Młodej Polski jest jak góry trwała,
w tym okresie magiczna Orla Perć powstała.

Znajdziesz wielkie litery drewniane, to słowo
 _ _ _  _ _ _  _ – Ty w lewo idź pieszo-rowerową
 ścieżką, z niej na lewo, przez bramę ozdobną,
 jeszcze raz odbij w lewo, gdy będzie sposobność.

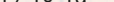
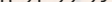
Są pasy? Droga prosta do startu wyprawy.
Przed nim zaraz skręcisz w prawo nie bez wprawy,
pod oddział dla dorosłych pięknej biblioteki
i przy jej wejściu staniesz, finał niedaleki!

Na szybie szczyty strome i kiermasz tu znany
„________ ____ tylko z książką”. Kto jest zakochany
w książkach, niech pamięta o festiwalu, który
unosi głowę w chmury podobnie jak góry!

A na koniec, Odkrywco, weź liczby z zagadek,
od tej największej odejmij resztę, dasz radę!
Potem hasło odczytaj. Masz skarb? Więc uklony!
Czytaj książki, spaceruj, będziesz uwznioślony.

Hasło questu:

A horizontal number line with numbers 1 through 10. Above each number is an empty rectangular box for writing. The boxes for 1, 2, 3, 4, 5, 6, and 7 are grouped together by a light blue bracket above them. The boxes for 8, 9, and 10 are grouped together by a light orange bracket above them.

Miejsce na skarb:

[illegible]

Masz już skarb? Graj dalej!

Wejdź na **www.questy.org.pl**:

- załóż konto i dodaj do niego ten quest
- korzystaj z 1000 questów w Polsce
- zdobywaj odznaki questowe
-   @questywyprawyodkrywcow
- pobierz aplikację z questami tutaj =>



Opracowanie questu i projekt graficzny ulotki:

Krzysztof Florys, Adam Jarzębski,
Paweł Ficek, Fundacja Mapa Pasji

Opiekun questu:

Miejska Biblioteka Publiczna
im. Stefana Żeromskiego,
e-mail: mbp@biblioteka.zakopane.eu,
tel.: 18 206 64 38



Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



Gra miejska śladami starego Zakopanego. Na tropie ludzi pióra



4,1
km



**1 godz.
45 min**

Tematyka:

Zakopane to nie tylko Tatry, ale też wielcy Polacy, którzy w czasach niewoli zbudowali tu „polskie Ateny”, podniebne gniazdo nieskrępowanej rodzimej kultury. Byli wśród nich artyści, naukowcy, a przede wszystkim literaci, na trop których wpadniesz, pokonując ten quest.

Gdzie to jest:

Zakopane, wakacyjna i zimowa stolica Polski, leży w sercu polskich Tatr, w województwie małopolskim i powiecie tatrzańskim, którego jest siedzibą.

Jak grać:

Quest jest zawsze dostępną grą terenową. Wystarczy uważnie czytać wierszowane wskazówki, rozwiązywać zagadki, by otrzymać końcowe hasło do skarbu – pamiątkowej pieczęci.

Miejsce startu:

Pod budynkiem oddziału dla dzieci i młodzieży Miejskiej Biblioteki Publicznej w Zakopanem.

GPS: 49.297331, 19.951673

Quest czynny w godzinach otwarcia Willi Koliba i Cmentarza Zasłużonych na Pęksowym Brzyzku.

