Przygoda w prastarym Raciborzu

**Opis: gra edukacyjna dla dzieci**

**Tematyka:**

Gdzie książę Racibor ukrył swoją sekretną pieczątkę? Może zdołasz ją odnaleźć, jeśli wyruszysz na wyprawę po prastarym Raciborzu. Przy okazji zobaczysz zamek księcia i poznasz stare legendy. Gdy ujrzysz zielonego stworka, skarb będzie blisko!

**Gdzie to jest:**

Racibórz leży nad Odrą na Śląsku, u północnego wylotu Bramy Morawskiej. Jest jedną z dwóch historycznych stolic Górnego Śląska i stolicą powiatu raciborskiego.

**Jak grać:**

Quest jest zawsze dostępną grą terenową. Uważnie czytaj wierszowane wskazówki, rozwiązuj zagadki, a ze zdobytych liter i liczb ułóż hasło do skarbu – pamiątkowej pieczęci.

**Początek wyprawy:**

Przed budynkiem Raciborskiego Centrum Kultury. GPS: 50.096777, 18.210679

**Długość trasy:**

2,3 km

**Czas przejścia:**

1 godz. 30 min

**Charakterystyka:**

pieszy, w półpętli

Tu, gdzie widzisz drogi i domy wysokie

o różnych kolorach, pełne szklanych okien,

dawno, dawno temu rosły liściaste lasy

i iglaste bory. To pradawne czasy.

Przodkowie zbudowali w lesie, może w borze

gród z drewna, przezwali go Raciborzem.

Gród rósł oraz piękniał, był księstwa stolicą,

historią wspaniałą do dziś się w nim szczycą.

Spójrz na szary gmach, stoisz przy jego murach.

To Dom Kultury "**STRZECHA**". Wiesz, czym jest kultura? S-2

To cały dorobek ludzi: cała wiedza,

melodie, obrazy, narzędzia... Chodź już zwiedzać!

Swą przygodę zaczniesz, młody podróżniku,

idąc kawałeczek po miejskim chodniku

do zebry najbliższej przy sąsiednim domu.

Ostrożnie, by nie stało się nic nikomu!

Za zebrą skręć w prawo, zaraz na skos w lewo,

możesz się tu przyjrzeć bardzo cennym drzewom.

Skręć w drugą alejkę w prawo. Czas na zawody:

znajdź dwa drzewa stare, pomniki przyrody!

Orzełki na słupkach ich nazwy podpowiedzą.

Pierwszy o platanie podzieli się wiedzą,

Wzrost: **29** metrów! A obok też rosły, 2-18

chodź o 10 lat młodszy **JESION WYNIOSŁY**. O-11, W-1

Gród Racibórz zbudowano z drzew dawniejszych,

od miasta dzisiejszego był dużo mniejszy.

Jak powstał? Mówią o tym legendy słowa.

Młody książę Racibor tu w puszczy polował.

Zgubił się. Noc spędził wystraszony w lesie

z dala od przyjaciół. Tej nocy, jak wieść niesie,

przysiągł: "By wędrowcy czuli się bezpiecznie,

gród warowny w tym miejscu zbuduję, koniecznie!".

Książę się obudził tu, nad Odrą, rano,

gród od jego imienia Raciborzem nazwano.

Widzisz kładkę na Odrze? Przejdź po niej uważnie

i skręć w prawo, możesz śpiewać, będzie Ci raźniej!

Idąc, patrz na lewo. Tuż przed zamku murem

wejdź po małych schodkach w zieleni na górę.

Znajdziesz plac zabaw. Na nim stoją w koronach

władca i władczyni, czyli władcy żona.

I rycerz! Daj mu swoją twarz, poproś o zdjęcie,

**TARCZĘ** wtedy będziesz trzymać w lewej ręce. Z-5

Teraz chodź na zamek. Tu władcy mieszkali,

byli z rodu Piastów, ród ten warto chwalić.

W czasach średniowiecza zamek zbudowano.

Przyjrzyj się kaplicy, wszystkim białym ścianom.

Na bramę przy kaplicy spójrz, to nasza rada,

wzrok kamiennej głowy stąd na studnię padał.

Tej głowy już nie ma, lecz opowiadano,

że gdzie spoglądała, skarb wielki schowano.

Ty znajdziesz skarb księcia, jest gdzieś w okolicy!

Wyjdź z zamku przez bramę, tę obok kaplicy.

Idź sto kroków prosto i zejdź w dół po schodach,

teraz w lewo. Tu też jest chroniona przyroda:

to dąb **BŁOTNY**. Już to wiesz, Odkrywco młody, O-9

że takie drzewo ma nazwę: **POMNIK** przyrody. I-8, K-16

Znajdziesz ją pod orzełkiem. To drzewa chronione,

nie wolno ich niszczyć, choćbyś nosił(a) koronę!

Dojdziesz do chodnika, idź po moście w prawo.

Legenda o tunelu cieszy się tu sławą.

Podobno od zamku szedł pod rzeką do miasta.

Za mostem skręcisz w prawo, tam stoi niewiasta.

To Matka Polka, na cześć wszystkich mam stworzona.

Policz, ile dzieci trzyma na ramionach: **1** 1-19

Łatwe? Tak jak wszystko, gdy się słucha mamy!

Stań tyłem do pomnika, patrz, co z prawej mamy:

to pasy, przejdź po nich, a potem po drugich,

wzdłuż ścieżki dla rowerów spacerek niedługi...

…i jesteś na rynku, naprzeciw kościoła.

Koło nóg masz herb miasta: półorzeł, pół koła.

Jak powstał? Był książę raciborski wspaniały,

bardzo bystry, chociaż nogi mu się plątały.

Mieszko Plątonogi, bo tak go przezwał lud,

jechał kiedyś traktem, który do grodu wiódł,

gdy na kamieniu koło od wozu się złamało.

Oparł je na tarczy, a tarczę miał niemałą.

Była to tarcza z orłem. Mieszko klasnął w ręce:

"Niech sam tylko orzeł nie zdobi tarczy więcej,

dołożę mu pół koła!". Tak do dziś zostało.

Podejdź do kolumny na środku rynku, śmiało!

Na górze Matka Boska, ma gwiazdki nad głową

w **ZŁOTYM** kolorze. Tę kolumnę wiekową O-14, Y-6

trzeba chronić, bo gdy naruszona zostanie,

tryśnie woda i powódź wielka się stanie.

Gdy kolumnę się zniszczy, ma być koniec świata.

To tylko legendy – potwierdzi mama, tata.

Przejdź rynek do końca i skręć w prawo w Długą,

to nazwa ulicy. Nie będziesz iść długo:

Fontannę – czarny globus ujrzysz z prawej strony,

przy niej herby, na jednym lew ma dwa ogony.

To herb miasta **LEVERKUSEN**. Takie dziwy! K-12

Tylko jeden ogon, jak wiesz, ma lew prawdziwy.

Na herbach często różne są baśniowe stwory,

o lwa więc się nie bój, wcale nie jest chory.

Idź dalej. A czy wiesz już, czym jest mozaika?

To obraz z barwnych kamyczków, piękny jak bajka!

Jest ich tu dużo, śmiało zadzieraj więc głowę.

Potem idź Długą do ulicy Bankowej.

Na tym skrzyżowaniu jest okrągła płyta

ze stali – to **KAPSUŁA** Czasu. Po co, spytasz? K-3, U-17

W jej środku dla przyszłych ludzi są schowane

skarby z naszych czasów: listy podpisane,

zdjęcia, smartfon, także prace uczniów mądre…

Idź dalej, z prawej będą łuki półokrągłe.

To arkady. Przejdź tędy na uroczy placyk,

piękny mural – malunek na ścianie – zobaczysz.

Trzy bobry są na nim i **3** ludzi w zieleni. 3-20

Plac nosi imię słynnej księżnej Eufemii.

Zwana Ofką, choć mogła żyć w wielkich luksusach,

jeść na najzacniejszych książęcych obrusach,

wstąpiła do klasztoru przy tym tu kościele.

Do rodziców na zamek chodziła tunelem.

Pamiętasz o tunelu? Chodź już, przygoda woła!

Wejdź w uliczkę – tam, gdzie jest wieża kościoła.

Znajdź trójkątny trawnik. Na kołach z drewna stoi

wspaniała **ARMATA**! Chyba się nie boisz? R-4

Jej imię poznasz z drugiej strony trawnika.

Brzmi ono **LUDMIŁA** i jest to replika, D-13, M-15

czyli kopia zrobiona bardzo dokładnie.

Po najbliższych pasach dojdź do rzeźby ładnej.

U góry na rogu kamienicy – to ptak,

biały **ŁABĘDŹ**, z pewnością go poznajesz, tak! B-10

Spójrz, czy nic nie jedzie i przejdź po drugich pasach,

skręć w lewo przed budyneczkiem, to questu trasa.

Idź chodnikiem. Widzisz z prawej głaz ogromny?

Jest z epoki lodowcowej, przyrody pomnik,

z dalekiej północy przyniósł go lodowiec.

To największy głaz-pomnik na Śląsku. Co powiesz?

Idź dalej chodnikiem do zebry kolejnej.

Jeśli jest bezpiecznie, przejdź po pasach dzielnie

i wejdź w tę ulicę, która jest na wprost prawie.

Jest tam wielki plac zabaw, to czas na zabawę!

Skręć przed nim, do furtki, wejdź między filary,

dojdź do płotu i w prawo wzdłuż drzew dużych, starych.

Przed różową tubą czytaj instrukcję stwora.

Oto Głuchy **TELEFON**. Dzwonisz do Racibora? N-7

Nie musisz! Znajdź ksylofon w zielonej ramie,

w każdą z płytek uderz raz, masz silne ramię!

Policz dźwięki, jest ich **8**. Teraz masz wszystko. 8-21

Widzisz domek ceglany? Skarb jest bardzo blisko!

Z liter z cyferkami wnet ułożysz słowa,

z liczb zaś szyfr uzyskasz, już Twoja w tym głowa.

Skarb odkryty? Braaawo! Odbij więc pieczątkę

i schowaj dla innych, potem przybij piątkę!

hasło: **W SKRZYNI OBOK DOMKU 2138**