**QUEST- MUCHARZ**

Na przystani Wind Mill co „Wiatrak” po angielsku znaczy

Smok Kicek maszerując pełną zagadek podróż zaczyna .

Dobre i radosne czasy choć pełne psikusów

dawnego życia w miasteczku Sucha wspomina.

Gdy słońce zza Babiej Góry rano wstawało

do zabaw i psikusów Smoka Kicka zachęcało .

Giną kalosze, pranie w deszczu się suszy

Kogut pieje w południe , a ciasto bez jajek się kruszy.

Jabłka w sadzie rosną na gruszy

A złemu dziedzicowi wyrosły zajęcze uszy!

Nocne harce ▯ \_ \_ ▯▯ ▯▯ \_ \_▯ i braci smoków na polanie

 1 2 3 24 12 13

Spowodowało kamieni z ▯▯ \_ \_ ▯\_ Góry w Skawę pospadanie.

 5 28 23

Oj niedobrze , niedobrze Smoku Kicku będzie

Już szukają i biegają za tobą wszędzie!

Bo mieszkańców miasteczka twe psikusy wkurzyły

więc zebrawszy się rankiem, Smoka Kicka z Suchej wypędziły

Idzie rzeką Skawą, Smok Kicek i płacze...

łzy smocze rzewnie w rzekę wylewa,

do króliczka przyjaciela się przytula,

a nocą sad jabłoniowy kołysanką go utula.

Tak brodząc w Skawie do Mucharza dochodzi

Tam szuka miejsca , na górę Mucharską wychodzi.

Smutny , z jabłkami w podróżnej torbie

Przysiada pod lasem , sok jabłkowy z termosika siorbie .

Wyrusz z przystani Wind Mill. Oddalaj się od wody

Idź na południe. Nie napotkasz przeszkody.

Tam po lewej stronie parking wybudowano

A przy nim miejsce- ławeczkę z postacią dodano .

Smok Kicek z mucharskiej góry już schodzi

W cieniu sadów i ogrodów się chłodzi

Na ławeczce z Janiną \_ \_ ▯ \_ \_ ▯▯ \_ ▯\_ ▯\_ \_ przysiada

  4 9 6 22 25

O dawnych, dobrych czasach trochę pogada

Kim była pani ▯**\_** ▯ **\_** ▯▯i kiedy się urodziła

 16 11/21 14 17

Bo przecież stąd pochodziła.

**Jeśli DATĘ tą teraz zapamiętasz**

 **Z pewnością sobie radę z sejfem dasz.**

**[Tam są 2 daty? Co ma questowicz wziąć do hasła/kodu? Kod ma być 3 cyfrowy – jeśli zawiesicie taką skrzynkę na klucze jaką pokazywałem]**

Potem w dalszą podróż się wybiera

W drogę, za most wzdłuż starego muru

do bramy Dworu dochodzi i przez mur zagląda

Tam Dwór i budynki Rodziny ▯\_▯▯\_ \_ \_ ▯\_ ▯ ogląda. (Thetschlów)

  29 15 19 18 10

Gospodarzami tego dworu byli Franz i Helena ~~Thetschl~~ [usuwamy nazwisko bo pytamy o nie wers wcześniej… 🙈]

właściciele dóbr ówczesnej Jaszczurowej i Mucharza.

W latach świetności istniał tutaj browar produkujący piwo

Stajnie z końmi , wozownia, spichlerz , oficyny .....oj, dziwo!

Wokół park z oranżerią z warzywami i kwiatami nawet zimą.

Był tam również staw , tartak i elektrownia dworska

Więc gdy do dworskiego pensjonatu goście przyjeżdżali

Wszystkimi tymi cudownymi miejscami się zachwycali.

W pobliżu karczma “Zielona” otworem stała

W swe gościnne progi wędrowców zapraszała .

Dziś w miejscu gdzie kiedyś istniała

Wiata Gościńca dla turystów powstała.

Idź dalej wzdłuż płotu do dębu z wypalonym wnętrzem się przybywa

Co u metalowych wrót stoi, więc Wrotnik się nazywa

Takie imię dzieci mu nadały gdy tu w Domu Dziecka mieszkały

chronionym Pomnikiem \_ ▯\_ \_ \_ \_ ▯ \_ jest od dawna

  8 7/ 26/ 27

Dalej pójść nie możesz , a tam za bramą Winiarnia stała ,

Ukochane i pachnące jabłka na wina i soki przerabiała.

Więc szybko się odwróć i ulicą wzdłuż wału idż

Do tablicy z napisem *“Witaj na ścieżce edukacyjnej*

*wokół Jeziora Mucharskiego”.*

O Jejku- skąd jezioro w tym miejscu ?

Dziwi się Smok Kicek, a serce mu kołacze

Czyżby moje smocze łzy , lamenty i płacze

stworzyły na Skawie miejsce takie?

Rozgląda się Kicek wokoło- jezioro w słońcu błyszczy

Spacer ścieżką edukacyjną z widokiem go ciekawi,

Więc tablice informacyjne jak pilny uczeń czyta

i o nic przechodniów nie pyta.

Na wzgórzu króluje kościół świętego Wojciecha

Był on biskupem i męczennikiem

Dziś swoje miejsce obok gryfa srebrnego

Ma w herbie \_ \_ \_ \_ ▯\_ \_ ▯ naszego .

 20 30

Smok Kicek o lodach i soku jabłkowym już marzy

Więc do Windmill powraca i zmęczony układa się na plaży.

Tam jego smocze łzy dziś w piasku dzieci poszukują

A na nagrodę ulubione ciasteczko Kicka z jabłkiem otrzymują.

Tak wędrowałeś ze Smokiem Kickiem

Poznałeś ciekawą historię Mucharza

Tam gdzie kiedyś wioski kwitnące,

dziś jest Jezioro Mucharskie szumiące.

**Smoka Kicka dalsze przygody czekają !**

Odgadnij hasło , a będziesz wiedzieć gdzie szukać skarbu.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |  | **6** |  | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S** | **k** | **a** | **r** | **b** |  | **w** |  | **d** | **r** | **e** | **w** | **n** | **i** | **a** | **n** | **e** | **j** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **11** | **23** |  | **24** | **25** | **26** | **27** | **12** | **28** | **29** |  |  |
| **a** | **l** | **t** | **a** | **n** | **c** | **e** | **.** | **K** | **o** | **d** | **-** | **d** | **a** | **t** | **a** | **+** | **6** |

1. Smoka Kicka
2. Babiej
3. Górkiewiczową
4. Janina
5. Thetschlów
6. Przyrody
7. Mucharza

**MAPA**

**Tematyka:**

Jest to spacer nad Jeziorem Mucharskim po odcinku ścieżki edukacyjnej na wale przy Zespole Dworskim w Jaszczurowej. Przygoda zaczyna się od Przystani Wind Mill w Mucharzu, a jej przewodnikiem jest fantastyczny Smok Kicek. Jego postać znana jest w okolicy od wielu lat, a jego prawdziwą historię opowiada legenda.

**Dostępność** - Quest jest dostępny od V do IX

**Gdzie to jest?**

Mucharz to wieś we wschodniej części Beskidu Małego, z malowniczym przełomem rzeki Skawa. Znajduje się 12 km na południe od Wadowic, 12 km na północ od Suchej Beskidzkiej i 60 km od Krakowa.

**Jak grać?**

Quest jest zawsze dostepna gra terenową. Wystarczy uważnie czytać wskazówki, rozwiązywać wierszowane wskazówki, rozwiązywać zagadki, aby otrzymać końcowe hasło do skarbu- pamiątkowej pieczęci.

**Miejsce startu:**

Przystań Wind Mill- Wypożyczalnia Sprzętu Wodnego

49°48'46.1"N 19°32'22.2"E

Opiekun Questu – **Gościniec 4 Żywiołów** , 34-143 Zakrzów 175, lgd.gosciniec@gmail.com, tel 033/8436218