***Prechádzka za prameňmi v Piwnicznej***

**Kde to je?**  
Piwniczna-Zdrój sú pôvabné kúpele v srdci pohoria s názvom Beskid Sądecki. Nachádzajú sa v malebnom údolí rieky Poprad, medzi pohoriami Radziejowa a Jaworzyna Krynicka, priamo pri hraniciach so Slovenskom. Cez mesto vedie štátna cesta č. 87 a železničná trať Nowy Sącz – Krynica-Zdrój.  
  
**Tematika:**   
Pri prechádzke v Piwnicznej-Zdroji navštívite najvýznamnejšie miesta spojené s kúpeľmi a ich históriou. Prechádzka je spestrená zaujímavými prírodnými a kultúrnymi atrakciami mestečka.  
  
**Začiatok výpravy:**  
Prechádzka sa začína na ulici Krynická 6, pri parkovisku športového klubu „OGNIWO“ v Piwnicznej. GPS: 49.43365, 20.71068  
  
**Dĺžka:** cca 2 hod.  
  
**Ako hľadať poklad?**  
Počas tejto prechádzky hľadáte odpovede na rýmované hádanky, ktoré vám poskytnú písmená potrebné na vytvorenie hesla. Heslo vyslovte na konci trasy a získate poklad – pečiatku so symbolom výpravy.    
  
Konzultácie: Krzysztof Florys – questingový tréner

Si v Piwnicznej, ktorú kúpele preslávili,

vydaj sa za zdravím, načerpaj ducha, sily.

Miesta navštívené budú jak pokrmy,

vďaka nim tú silu pocítiš, uver mi.

Vydaj sa na cestu, nezabudni, čo som vravel,

pre zdravie viac spravíš, nestukaj a hybaj ďalej.

Plné ústa všetci majú „chcem byť super, chcem byť fit”,

Tento quest Ti v tom pomôže, toto nie je žiadny vtip.

Na trávniku pri ihrisku skoro stále zelenom,

kde boj zvádza tím futbalu v tempe ozaj šialenom,

zaparkuj si auto, moped, obuj niečo príjemné,

a otoč tvár bližšie k centru, bude ti hneď príjemne.

Za sebou nechaj „Bronku” s fasádou drevenou,

pridaj rýchlo do kroku tou cestou značenou.

Nájdi lúky zelené nad modravou stuhou,

zdravie telu dobrý pán, lepším je však sluhom.

Prejdi nad riekou, čo otcovia **POPRADOM** nazvali, (R – 11, O – 20)

v minulosti na vrchu vľavo kamene kopali.

Dnes sa tam park Węgielnik-Skałki nachádza,

nad ním veža s výhľadmi stále nás zvádza.

A keď zbadáš neďaleko domy drevené,

smeruj svoje kroky nadol, k tamtej choď strane.

Vychádzok ulica s menom kráľa úžasného,

**KAZIMÍRA VEĽKÉHO** – chváleného. (O – 2, I – 22, H – 24)

Nezabudni na trase, čo sa menom kráľa pýši,

dátum, v ktorom rozhodli o ústave v tejto ríši.

V každom štáte či krajine zákon základný,

vľavo stoč, bo v hľadaní miest ty si podstatný.

Idúc rovno všimneš si hneď – zopár schodov krivka,

ak chceš vidieť prameň „Źródło **JANA**”, ostáva ti chvíľka. (J – 26)

Keď si pery ovlažil dosť, stoč sa rýchlo na päte,

nech Ťa miesto aj navedie, odboč vľavo v zákrute.

Tak sa vrátiš na cestu, čo insígnie naznačili,

tá je totiž ďalšou časťou trasy, čo sme vyznačili.

Pápeža na srdca strane okom uzrieš postavu.

tam na vrchu zažiť môžeš duše svojej obnovu.

Ďalej rovno, kde šípky boli, tak hlavu vpravo otočíš,

stanica **PIWNICZNA-ZDRÓJ** pred Tebou – možno ľahko uvidíš. (Ó – 10, W – 21)

Potenciál jej veľký filmári odkryli,

v „Zimnom súmraku“ na toto miesto stavili.

Za koľajou starček hrbatý – lávka sa napína,

nájdi dátum vzniku lávky, lebo čas nás omína.

S vŕbou a lampou najprv jednu líniu vytvor,

máš dátum päť krokov nahor? Otvor oči, zrieš ho!

196**JEDEN** (D – 1, E – 23)

Suchou nohou prejdeš na pravú stranu rieky,

no pred desiatkami liet trvalo to veky.

V predvojnových časoch plte tu plávali,

mostík drevený veľké vlny vzali.

Prekroč nášho hrbáčika, čo prúd pod ním šomre,

prejdi cestou pred Tebou, rovno tu po tej zebre.

Aby si to ľahšie mal so svojím pohodlím,

choď schodiskom smelo nahor pekným, točitým.

Choď nahor, čím vzďaľuješ sa tejto rieky chladu,

kým stúpať Ty nebudeš po zvláštnych plástoch medu.

A keď pohľad obrátiš svoj za rameno ľavé,

zbadáš horu sosnou krytú vo veľkej diaľave.

A Čierni Gorali dobre túto „drapu” znajú,

podľa svahu strmého Bystrou nazývajú.

Na úpätí veľký závod od včasného ránka

fľaškuje aj minerálku s názvom **PIWNICZANKA.** (C – 3)

Keď prídeš na ciest rázcestie, zastav sa a počúvaj:

choď, kde zletíš bez pedálov, nezastavuj, neváhaj.

Naklonenou rovinou smeruj svoje kroky,

minerálne pramene pred Tebou tečú roky.

Keď budeš míňať svah múrom opásaný,

pozri na vzor na chalupe v dreve vyrezaný.

Chalúpka má krásne z dosky šalovanie

a číslo **TRINÁSŤ** ako označenie. (N – 6)

Nájdeš križovatku v tvare „X” písmena.

na ľavej strane číslo 4 „bodku” má.

Minieš domec drevený so **VČELOU** v jeho štíte. (O – 4, L – 13)

Musíte byť pozorný, inak nič nezočíte.

Smeruj kroky svoje k stromom okázalým,

cesta sa zužuje, ostaň vytrvalým.

Idúc ďalej opatrne svoje kroky klaď,

bo pomedzi stromy vedie Tvoja nová trať.

Si už pri pijárni, hoc nie z prednej strany,

aj tak si dovnútra srdečne pozvaný.

Väčšina potvrdí, tu a tam tiež kdesi,

pijáreň je dobrá – ducha telo kriesi.

Umelecká že je, to všetci poznajú,

bo rôzni umelci tu diela dávajú.

A v strede pijárne voda prúdom tryská,

a do našich tiel vždy len zdravíčko vtíska.

Môžeš piť do vôle, zdravie na tom získa,

a čo dôležité, bez platného lístka.

Ona ťa uzdraví, bo tým všade známa,

Čiernymi Goralmi „kvašnou vodou” zvaná.

Vie celá Piwniczna, okolité viesky,

preskúmal tú vodu Juliusz Gąsiorowski.

Z terasy pijárne výhľady lákajú,

a nižšie z **FONTÁNY** pramienky tryskajú. (Y – 7, F – 8)

Ďalej chodníkom choď, ako rieka plynie,

ďalšia atrakcia isto ťa neminie.

Choď za nosom, kým nezbadáš kupolu medenú,

pijáreň malú, pre svoj tvar „bazilikou“ zvanú.

Tam ďalšie žriedielko na Teba už čaká,

voda minerálna vyteká odveká.

Keďže táto voda „je **ZDROWIE** i smak“. (R – 5, O – 16, E – 25)

Dvihni hlavu a hneď nájdi presný citát tak.

Všimni si, že šesť tabúľ je, môj milý Vandrovník,

každá s iným obsahom a z teba je odborník.

A keď túžbu kyselkavou vodou uhasíš,

na šachovú partičku blízučko natrafíš.

Vyber si Ty z polí jedno, napríklad aj 3E,

budeš živou figúrkou pri zdravotnej výhre.

Otoč sa na šachovnici zasa ku tej strane,

kde sú goralov tej farby čierno-čierne kone.

Ak chceš skúsiť túto zdravú partičku poriadne rozohrať,

jeden na **G**8, druhý na B8 musia spolu stáť. (G – 9)

Park to vskutku krásny, no my ideme ďalej

proti prúdu Popradu, vyber jednu alej.

Za ním, pri ihrisku, nejeden strom zeleň hltá,

v pozadí dom, na ňom krásna z chinolínu žltá.

Dom **DETSKÝCH** prázdnin sa tu nachádza, (D – 18)

40 rokov sa tu mlaď schádza.

Ďalej značkou turistickou odtieňa **ŽLTÉHO** (O – 12)

alejou stromov až ku vchodu domu dreveného.

Penzión to „Świetlana“ na malom vyvýšení

a oproti mostík stojí v samom jeho tieni.

Za schodíkmi, ktoré poznáš, hľadaj bránu lesa,

na chodníčkoch turistických z prírody krás teš sa.

Kúpeľný park lesný Ti predstavujeme,

v Poľsku z tých najväčších, no sa nechválime!

Značku modrú si už teraz kľudne vybrať môžeš,

si práve pod vrchom **KICARZ**, z mapy sa to dozvieš. (I – 14, Z - 17)

Potešil si svoje oči? Pozri teraz nadol,

pevný múr tam zbudovaný nielen z kameňa bol.

V tomto múre **PÄŤ** kameňov exponovaných, (P – 15)

spočítaj a zaplň jedno z polí číslovaných.

Keď ste si už potrápili s číslami tie hlávky,

choďte teraz trochu ďalej, bližšie druhej lávky.

Ak si čítal quest pozorne, bol pre Teba ako mapa,

Prudký svah je tiež „paryja”, strmá hora – „**DRAPA**”. (R – 19)

Keď už lesnej cesty dnešnej koniec nastane,

Za bránu s motýľmi sa konečne dostaneš.

Následne vľavo, cestou pozdĺž ulice

Bež rovno, hneď budeš šťastný velice.

V križovatke postoj chvíľu, zdrž aj svojich hostí,

v lese isto čudo zbadáš, no? Skokanský mostík.

Zopár krokov do kopca a v cieli si už vlastne,

tam kde Limba o hostí sa stará vskutku krásne.

Prejdi bránou kúpeľnou jak najrýchlejšie vieš,

v recepcii heslo také napísané zrieš.

Koniec to znamená cesty tvojej:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **D** | **O** |  | **C** | **O** | **R** | **N** | **Y** | **F** |  | **G** | **Ó** | **R** | **O** | **L** | **I** |  | **P** | **O** |  | **Z** | **D** | **R** | **O** | **W** | **I** | **E** |  | **H** | **E** | **J** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |