

Ďalej značkou turistickou odtieňa _____ 12

alejou stromov až ku vchodu domu dreveného.
Penzión to „Świetlana“ na malom vyvýšení
a oproti mostík stojí v samom jeho tieni.

Za schodíkmi, ktoré poznáš, hľadaj bránu lesa,
na chodníkoch turistických z prírody krás teš sa.
Kúpeľný park lesný Ti predstavujeme,
v Poľsku z tých najväčších, no sa nechválime!

Značku modrú si už teraz kľudne vybrať môžeš,
si práve pod vrchom _____ _____ 14 _____ 17, z mapy sa to dozvieš.

Potešil si svoje oči? Pozri teraz nadol,
pevný múr tam zbudovaný nielen z kameňa bol.

V tomto múre _____ 15 _____ kameňov exponovaných,

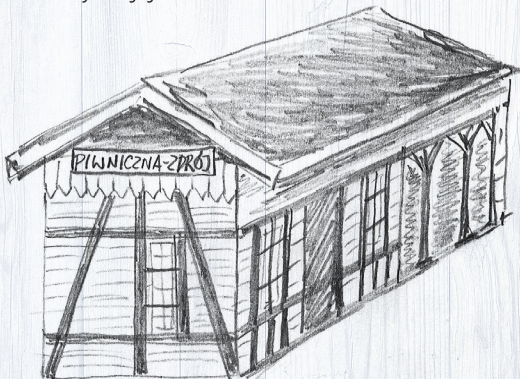
spočítaj a zaplň jedno z polí číslovaných.
Keď ste si už potrápili s číslami tie hlávky,
chodte teraz trochu ďalej, bližšie druhej lávky.

Ak si čítal quest pozorne, bol pre Teba ako mapa,
Prudký svah je tiež „paryja“, strmá hora – „_____ _____“ 19.

Keď už lesnej cesty dnešnej koniec nastane,
Za bránu s motýľmi sa konečne dostaneš.

Následne vľavo, cestou pozdĺž ulice
Bež rovno, hneď budeš šťastný velice.
V križovatke postoj chvíľu, zdrž aj svojich hostí,
v lese isto čudo zbadáš, no? Skokanský mostík.

Zopár krokov do kopca a v cieľi si už vlastne,
tam kde Limba o hostí sa stará vskutku krásne.
Prejdi bránou kúpeľnou jak najrýchlejšie vieš,
v recepcii heslo také napísané zrieš.
Koniec to znamená cesty tvojej:



Slogan úlohy:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Miesto pre poklad:



Fundacja Mapa Pasji



Autori úlohy:

Krzysztof Florys – tréner úloh, A.Maślanka,
M.Jeżowski, K.Kulig, P.Rycheł, K.Polakiewicz
M.Dziedzina, M.Wolańska, E.Buczek, I.Kulig,
K.Tomasiak, A.Fabiś, I.Stanczak, P.Maślanka,
M.Soons, K.Dominik, M.Skalik, S.Łomnicki,

Preklad: J. Zapotoka

Ilustrácie: A. Jarzębska

Strážca úloh:

Informacja Turystyczna w Miejsko-Gminnym
Ośrodku Kultury w Piwnicznej-Zdroju
tel. 184468325 e: informacjapiwniczna@tlen.pl

Ďalšie úlohy na vysočine



Stiahnite si aplikáciu

www.skarbygorali.pl

Získajte odznaky

Viac ako 900 úloh v celom Poľsku:



Stiahnite si aplikáciu



www.questy.org.pl



Získajte odznaky

Iceland
Liechtenstein
Norway grants



Ministerstwo Kultury
i Dziedzictwa Narodowego



Skarby
Górali



QUEST- Wyprawa Odkrywców

Prechádzka za prameňmi v Piwnicznej



Tematika:

Pri prechádzke v Piwnicznej-Zdroji navštívite najvýznamnejšie
miesta spojené s kúpeľmi a ich históriou. Prechádzka je spestrená
zaujímavými prírodnými a kultúrnymi atrakciami mestečka.

Ako hľadať poklad:

Quest je hra, ktorú možno hrať kedykoľvek. Stačí len pozorne
čítať nápovede a riešiť úlohy, a tak získať záverečné heslo
vedúce k pokladu – pamätnej pečiatke.

Začiatok výpravy:

Prechádzka sa začína na ulici Krynická 6, pri parkovisku
športového klubu „OGNIWO“ v Piwnicznej.
GPS: 49.43365, 20.71068

Dĺžka:

cca 2 hod.



Objavte poklady Nadpopradských Goralov!

Nadpopradskí gorali (známi
aj ako Čierni Gorali) obývajú
Popradskú kotlinu v okolí
Piwnicznej-Zdrój a Rytra a horské
osady. Iba tu muži nosia čierne
chološne (nohavice) a namiesto
zdobenia spredu majú bočné
lampasy červenej farby, ktorá ich
chráni pred zlými kúzľami.



Si v Piwnicznej, ktorú kúpele preslávili,
vydaj sa za zdravím, načerpaj ducha, sily.
Miesta navštívené budú jak pokrmy,
vďaka nim tú silu pocítiš, uver mi.

Vydaj sa na cestu, nezabudni, čo som vravel,
pre zdravie viac spraviš, nestukaj a hybaj ďalej.
Plné ústa všetci majú „chcem byť super, chcem byť fit“,
Tento quest Ti v tom pomôže, toto nie je žiadny vtip.

Na trávniku pri ihrisku skoro stále zelenom,
kde boj zväzda tím futbalu v tempe ozaj šialenom,
zaparkuj si auto, moped, obuj niečo príjemné,
a otoč tvár bližšie k centru, bude ti hneď príjemne.

Za sebou nechaj „Bronku“ s fasádou drevenou,
pridaj rýchlo do kroku tou cestou značenou.
Nájdi lúky zelené nad modravou stuhou,
zdravie telu dobrý pán, lepším je však sluhom.

Prejdi nad riekou, čo otcovia nazvali,
v minulosti na vrchu vľavo kamene kopali.
Dnes sa tam park Węgielnik-Skałki nachádza,
nad ním veža s výhľadmi stále nás zväzda.

A keď zbadáš neďaleko domy drevené,
smeruj svoje kroky nadol, k tamtej choď strane.
Vychádzok ulica s menom kráľa úžasného,
 – chváleného.

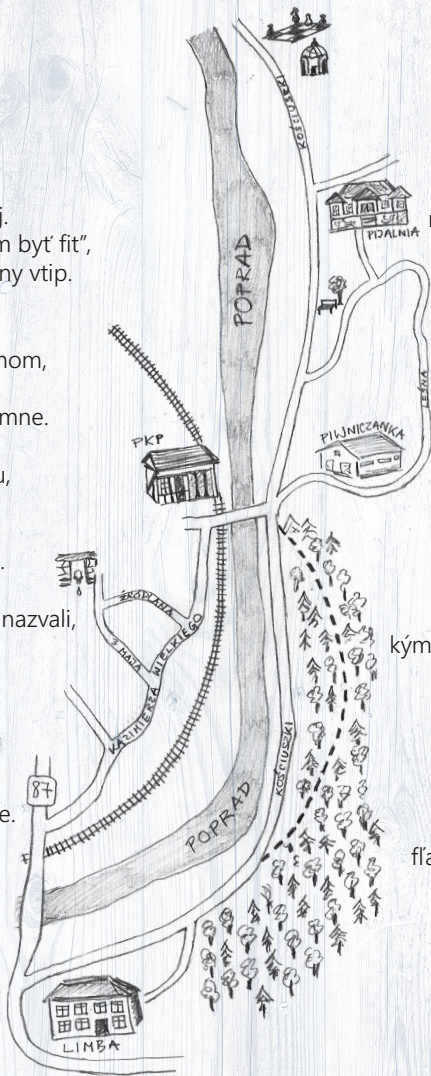
Nezabudni na trase, čo sa menom kráľa pýši,
 dátum, v ktorom rozhodli o ústave v tejto ríši.
V každom štáte či krajine zákon základný,
vľavo stoč, bo v hľadaní miest ty si podstatný.

Idúc rovno všimneš si hneď – zopár schodov krivka,
ak chceš vidieť prameň „Źródło „, ostáva ti chvíľka.

Keď si pery ovlážil dost, stoč sa rýchlo na päte,
nech Ťa miesto aj navedie, odboč vľavo v zákrute.

Tak sa vrátiš na cestu, čo insígnie naznačili,
tá je totiž ďalšou časťou trasy, čo sme vyznačili.
Pápeža na srdca strane okom zrieš postavu.
tam na vrchu zažiť môžeš duše svojej obnovu.

Ďalej rovno, kde šípky boli, tak hlavu vpravo otočíš,
stanica pred Tebou –
možno ľahko uvidíš.



Potenciál jej veľký filmári odkryli,
v „Zimnom súmraku“ na toto miesto stavili.

Za koľajú starček hrbatý – lávka sa napína,
nájdi dátum vzniku lávky, lebo čas nás omína.
S vrbou a lampou najprv jednu líniu vytvor,
máš dátum päť krokov nahor? Otvor oči, zrieš hor!
196
1 23

Suchou nohou prejdeš na pravú stranu rieky,
no pred desiatkami liet trvalo to veky.
V predvojnových časoch plte tu plávali,
mostík drevený veľké vlny vzali.

Prekroč nášho hrbáčika, čo prúd pod ním šomre,
prejdi cestou pred Tebou, rovno tu po tej zebre.
Aby si to ľahšie mal so svojím pohodlím,
choď schodiskom smelo nahor pekným, točitým.

Choď nahor, čím vzdaluješ sa tejto rieky chladu,
kým stúpať Ty nebudeš po zvláštnych plástoch medu.
A keď pohľad obrátiš svoj za rameno ľavé,
zbadáš horu sosnou krytú vo veľkej diaľave.

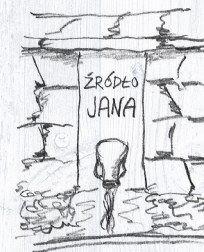
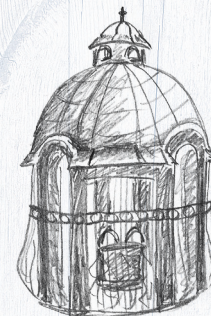
A Čierni Goral dobre túto „drapu“ znajú,
podľa svahu strmého Bystrou nazývajú.
Na úpätí veľký závod od včasného rána
fľaškuje aj minerálku s názvom .

Keď prídeš na ciest rázcestie, zastav sa a počúvaj:
choď, kde zletíš bez pedálov, nezastavuj, neváhaj.
Naklonenou rovinou smeruj svoje kroky,
minerálne pramene pred Tebou tečú roky.

Keď budeš míňať svah múrom opásaný,
pozri na vzor na chalupe v dreve vyrezaný.
Chalúpka má krásne z dosky šalovanie
a číslo ako označenie.

Nájdeš križovatku v tvare „X“ písmena.
na ľavej strane číslo 4 „bodku“ má.
Minieš domec drevený so v jeho štíte.
Musíte byť pozorný, inak nič nezochíte.

Smeruj kroky svoje k stromom okázalým,
cesta sa zužuje, ostaň vytrvalým.
Idúc ďalej opatrne svoje kroky klad,
bo pomedzi stromy vedie Tvoja nová trať.



Si už pri pijárni, hoc nie z prednej strany,
aj tak si dovnútra srdečne pozvaný.
Väčšina potvrdí, tu a tam tiež kdesi,
pijareň je dobrá – ducha telo kriesi.

Umelecká že je, to všetci poznajú,
bo rôzni umelci tu diela dávajú.
A v strede pijárne voda prúdom tryská,
a do našich tiel vždy len zdravíčko vtíska.

Môžeš piť do vôle, zdravie na tom získa,
a čo dôležité, bez platného lístka.
Ona Ťa uzdraví, bo tým všade známa,
Čiernymi Goralmi „kvašnou vodou“ zvaná.

Vie celá Piwniczna, okolité vesky,
preskúmal tú vodu Juliusz Gašiorowski.
Z terasy pijárne výhľady lákajú,
a nižšie z pramienky tryskajú.

Ďalej chodníkom choď, ako rieka plynie,
ďalšia atrakcia isto Ťa neminie.
Choď za nosom, kým nezbadáš kupolu medenú,
pijareň malú, pre svoj tvar „bazilikou“ zvanú.

Tam ďalšie žriedielko na Teba už čaká,
voda minerálna vyteká odveká.
Keďže táto voda „je i smak“.
Dvihni hlavu a hneď nájdi presný citát tak.

Všimni si, že šestť tabúl je, môj milý Vandrovník,
každá s iným obsahom a z teba je odborník.
A keď túžbu kyselkavou vodou uhasíš,
na šachovú partičku blízučko natrafiš.

Vyber si Ty z polí jedno, napríklad aj 3E,
budeš živou figúrkou pri zdravotnej výhre.
Otoč sa na šachovnici zasa ku tej strane,
kde sú goralov tej farby čierno-čierne kone.

Ak chceš skúsiť túto zdravú partičku poriadne rozohrať,
jeden na 8, druhý na B8 musia spolu stáť.

Park to vskutku krásny, no my ideme ďalej
proti prúdu Popradu, vyber jednu alej.

Za ním, pri ihrisku, nejeden strom zeleň hltá,
v pozadí dom, na ňom krásna z chinolínu žltá.
Dom prázdnin sa tu nachádza,
18

40 rokov sa tu mlad' schádza.