Tytuł: **O soli i górnikach w Wieliczce**

**TEMATYKA**

Wiecie, że sól w Wieliczce czerpano z wody już tysiące lat temu? Jednak dopiero za czasów księżnej Kingi odkryto pod ziemią sól kamienną i tak zaczęła się historia wielickiego górnictwa. Na wyprawie zobaczycie zamek, rzeźby górników, wielką tężnię i inne skarby Wieliczki.

**POCZĄTEK GRY**

Przy rzeźbie górników na Rynku Górnym w Wieliczce (woj. małopolskie).

**NA CZYM TO POLEGA?**

1. Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
2. Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
3. Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i odkrycia questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

**JAK DODAĆ QUEST DO UKOŃCZONYCH?**

1. Jeśli quest rozwiązałaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do listy ukończonych w aplikacji Questy – Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.Questy.org.pl, podając hasło końcowe: **trzy wyrazy i liczba czterocyfrowa** (oddzielone spacją).
2. Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

**OPIEKUN:** Niepubliczne Przedszkole Artystyczno-Językowe „Puchatkowo” w Wieliczce.

**TEKST I OPRACOWANIE QUESTU**Adam Jarzębski, Fundacja Mapa Pasji – realizator programu Questów – Wypraw Odkrywców, [mapapasji@questy.org.pl](mailto:mapapasji@questy.org.pl)

**Dystans: 1,3 km**

**Czas: 45 minut**

**Quest liniowy, przyjazny dla wózków**

Zadanie pt. „Wyprawy odkrywców w przedszkolach” jest finansowane ze środków Ministra Edukacji Narodowej.

Wiecie, że białym złotem zwano dawniej sól?

Aż tak była cenna! I dlatego król

miał z kopalni soli ogromne dochody,

płaciły za nią złotem wszystkie narody.

Kopalnią zarządzali królewscy żupnicy,

a sól wydobywali odważni górnicy.

Kilku wyrzeźbionych górników jest tuż, tuż,

a ilu ich jest? **4** Policzyliście już?

Sól wydobywano w wielkich, twardych bryłach,

do tego potrzebna była wielka siła,

trzeba też było mieć w pracy dużą wprawę.

A Wy – macie siłę na fajną wyprawę?

Ruszajcie w tę stronę, gdzie idą górnicy,

dojdźcie do kamienic i w tej okolicy

szukajcie kawiarni, zwie się Solnym Barem

a mieści się w żółtej kamienicy starej.

Sól się też dodaje czasem do słodyczy.

Tu możecie wspólnie bystre oko ćwiczyć:

U góry na tarczy owiniętej w złoto

jest rysunek białego przedmiotu. Co to?

To **BECZKA**! W niej sól z Wieliczki w świat wożono. B-9, C-7

Odwróćcie się do kawiarni lewą stroną,

idźcie za róg i w dół zróbcie kroków dwieście.

Co tu wykopano w tym królewskim mieście?

Dwie tablice mówią o dwóch dawnych szybach.

Nie o szyby w oknach chodzi, wiecie chyba,

lecz o szyby górnicze! Od strony chodnika

przez działanie słońca obraz już zanika.

Spójrzcie z drugiej strony na pierwszą tablicę,

o Szybie Ligęza. Tu prace górnicze

są narysowane. Czterech jest na linie,

a poniżej górnik wchodzi po **DRABINIE**. D-11, N-1

Za drugą tablicą, tą o Szybie Seraf,

skręćcie w lewo tak, aby przez targ iść teraz.

Targ to miejsce, w którym dorośli handlują,

więc jedni sprzedają, a inni kupują.

Idźcie dalej prosto. Gdzie piekarnia stara,

zebra na Was czeka. Czy przejdziecie w parach?

Za zebrą wciąż prosto, bo przygoda Was woła,

w końcu z lewej zobaczycie wieżę kościoła.

Idźcie w jego stronę, przechodząc przez pasy.

Kościół nie jest celem, następny punkt trasy

to Szyb Regis, który stoi trochę bliżej.

Czy widzicie nazwę? Nie? Popatrzcie wyżej.

Budynek jak pałac, z tyłu go zobaczcie

i tam na tablicę z dużą mapą patrzcie.

Ile jest pod mapą barwnych fotografii? **5**

Do przejścia dla pieszych musicie teraz trafić.

Idźcie dalej wzdłuż szybu, zaraz skręćcie ostro

w pierwszą w lewo. Za zebrą znów w lewo, nie prosto!

Bezpiecznie dojdziecie pod pomnik poety

Adama Mickiewicza. Coraz bliżej mety!

Jest tu też tablica na dwóch nogach, która

opowiada losy **SZYBU** Wodna Góra. U-10

Ładną alejką idźcie do drogowskazu

wśród drzew, szukajcie symbolu i wyrazu:

na lewo **ZAMEK** Żupny. W nim kierowano K-14

górniczym biznesem, kupców przyjmowano.

Po schodkach do zamku idźcie, spójrzcie w prawo.

Święta Kinga się cieszy tą Waszą wyprawą!

Przy niej mali górnicy, więc łącznie **3** osoby,

Są tutaj nie tylko dla zamku ozdoby.

Kinga była żoną księcia Bolesława,

rządzili z Krakowa. Wielka jest jej sława,

w jej czasach odkryto przecież sól kamienną

pod ziemią w Wieliczce, sól jak złoto cenną.

Kinga była córką króla Węgier, Beli,

zanim z Bolesławem w Krakowie ślub wzięli,

swój pierścień na Węgrzech ta księżniczka miła

do jednego z szybów górniczych wrzuciła.

Według słów legendy później tu, w Wieliczce,

nakazała kopać, znalazła... solniczkę?

Nie, swój pierścień! A więc, to magiczna sprawa,

sól z Węgier przybyła tutaj za nią! Brawa!

Mińcie bramę zamku i idźcie pod górę,

skręcicie na prawo zaraz za tym murem.

Są na nim tablice różne, wszystkie szklane.

Co pod zamku rysunkiem jest napisane?

Połączono tutaj cyfry i litery,

**KUCHNIĘ** żupną oznaczono cyfrą 4. U-15, H-8

Wciąż przy zamku idźcie – przez furtkę niedużą,

chodniczek parkowy, tablice Wam służą.

Wkrótce zobaczycie jedną, tło zielone,

Aleja Jana **PAWŁA** II – w tę stronę Ł-5

idźcie na dół, a zaraz pomnik miniecie.

Wiecie, że to Polak sławny w całym świecie?

Nim tą alejką dotrzecie do ulicy,

popatrzcie – po lewej wagonik górniczy!

Możecie go obejść wesoło wokoło.

Ile szprych ma każde wagoniku koło? **6**

Czy wiesz, czym są szprychy? Łączą środek koła

z wieńcem, czyli tym, co jest dookoła.

Wróćcie już po schodkach i przejdźcie przez pasy

do schodów, za nimi jest rysunek trasy.

Jest w murze. Znaleźliście już tę tablicę?

Widać tu podziemne komory, kaplice.

Czy mała, czy duża, każda z nich jest śliczna!

Jak zwie się ta trasa? Już wiesz? Turystyczna.

A to słowo oznacza podróżowanie

do różnych miejsc i piękna ich odkrywanie.

Idźcie dalej, po lewej szyb Daniłowicza,

turystom służy, choć to budowla górnicza.

Tuż za szybem w prawo, gdzie maszyna pewna,

piękne koło wodne zbudowane z **DREWNA**. A-6

Otoczone murkiem, w górę wciąga wodę,

taką maszyną usuwano przeszkodę:

Była nią solanka, ta podziemna woda,

ale wylać solankę byłoby szkoda,

bo jest pełna soli! Pić jej nie należy,

lecz wdychać powietrze obok niej. Uwierzysz?

Zawróćcie do drogi i w prawo zakręćcie,

potem prosto w alejkę wśród drzew, zróbcie zdjęcie,

gdy dojdziecie do pięknej czarnej maszyny.

To **LOKOMOTYWA**! Jest też wagon, szyny. T-3, Y-12

Napędzana parą, służyła w kopalni.

Znaleźliście drugą? Jesteście genialni!

Ta jest elektryczna, z prądu moc czerpała,

a kolor ma **ŻÓŁTY** i jest dosyć mała. Y-4

Idźcie tym chodniczkiem pod budowlę z wieżą.

Z wieży tej łucznicy królewscy nie mierzą,

bo nie jest to zamek, lecz tężnia nie lada.

Woda po niej spływa i na sam dół spada.

Woda pełna soli. Jej nazwę pamiętasz?

**SOLANKA**! Niech buzia będzie uśmiechnięta, A-2, N-13

są w tej wodzie różne minerały zdrowe,

dlatego powietrze jest tu wyjątkowe.

Pamiętajcie, zdrowa jest ta tężnia słona,

niezdrowa jest zupka nadmiernie solona!

Skarb jest bardzo blisko, można już się cieszyć.

Z chodniczka skręcicie na rondo dla pieszych.

Tam, gdzie są rośliny w kółku zasadzone,

siądźcie na ławeczkach, dzieciaki zmęczone.

Czas, aby literki i cyfry z zagadek

już przenieść do hasła. Dacie sobie radę?

Czy macie już hasło? Gdzie skarb się znajduje?

Pan stróż w tym budynku parkingu pilnuje.

Przy dachu czerwonym szukajcie nagrody.

Uważajcie, bo jeżdżą tu samochody!

Gdy skarb otworzycie, odbijcie pieczątkę

na papierze, będziecie mieli pamiątkę,

potem skarb ukryjcie dla innych wytrwałych,

równie jak Wy bystrych podróżników małych!

hasło: **NA TYŁACH BUDYNKU**; kod: **3456**